



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Eğitimde Çoklu Ortam Tasarımı	BTO2071	3	5	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz
---------	-----

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
----------------------------	--

Dersin Koordinatörü	Tuba Uğraş
---------------------	------------

Dersi Veren(ler)	Tuba Uğraş
------------------	------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Dersin temel amacı; öğretmen adaylarının, eğitici yazılım geliştirmede kullanılabilecekleri çoklu ortam yazılımı kullanma becerilerinin geliştirilmesi.
--------------	---

Dersin İçeriği	Çoklu ortam uygulama geliştirme ortamları; ekran tasarımı ilkeleri; yazılımda canlandırma ve hareket; yazılımlara resim, film, animasyon vb. bileşenlerin ekleme; ses ve gerçek zamanlı filmleri ekleme; kullanıcı etkileşimi; geri bildirim teknikleri; çoklu ortam yazılımlarında kullanıcı dolaşımı; ekran tasarımı ve düzenleme; çoklu ortam uygulamaları geliştirme; çoklu ortam yazılımlarını paketleme ve yayınlama; çoklu ortam uygulamalarını değerlendirme.
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Bu ders, aşağıdaki MEB Öğretmenlik Mesleği Genel Yeterlilikleri ile ilişkilidir: • A1. Alan Bilgisi: Alanında sorgulayıcı bakış açısını kapsayacak şekilde ileri düzeyde kuramsal, metodolojik ve olgusal bilgiye sahiptir. • B2. Öğrenme Ortamları Oluşturma: Bütün öğrencileri için etkili öğrenmenin gerçekleşebileceği sağlıklı ve güvenli öğrenme ortamları ile uygun öğretim materyalleri hazırlar. • C3. İletişim ve İşbirliği: Öğrenci, meslektaş, aile ve eğitimin diğer paydaşları ile etkili iletişim ve işbirliği kurar. Bu ders, Türkiye Yükseköğretim Yeterlilikler Çerçevesi (TYYÇ)'ne göre aşağıdaki yeterlilikler ile ilişkilidir: • Beceriler (Kuramsal & Uygulamalı) 5. Konu alanına ve öğrencinin gereksinimlerine uygun materyal geliştirir. • Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği 1. Bireysel ve grup çalışmalarında sorumluluk alır ve alınan görevi etkin bir şekilde yerine getirir. • Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği 2. Kendini bir birey olarak tanıır; yaratıcı ve güçlü yönlerini kullanır ve zayıf yönlerini geliştirir. • Öğrenme Yetkinliği 1. Edindiği bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirir. • İletişim ve Sosyal Yetkinlik 7. Avrupa Bilgisayar Kullanma Lisansının ileri düzeyinde bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanır. Öğretim Yöntem ve Teknikleri: Bu derste, düz anlatım, gösterip yaptırma ve proje-tabanlı öğrenme öğretim yöntem ve teknikleri uygulanmaktadır. Ölçme ve değerlendirme: Dersin ölçme ve değerlendirilmesinde, ödev, proje, ara sınav ve final sınavı uygulanmaktadır.
-------------------------------	---

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Temel çoklu ortam kavramlarını bilir
2	Çoklu ortam tasarımı ile ilgili temel ilkeleri bilir
3	Çoklu ortam tasarım sürecini bilir

4	Çoklu ortam öğrenme ilkelerine uygun öğrenme materyalleri üretir
5	Çoklu ortam öğrenme materyallerini değerlendirir

## Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Derse giriş, Temel kavramlar	
2	Articulate Storyline: Ekran tasarımı	Ödev: Hafta 2
3	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 3
4	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 4
5	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 5
6	Çoklu ortam tasarımı ve geliştirme, Çoklu ortam tasarımı ve geliştirme süreci, Storyboard, Temel tasarım ilkeleri, Çoklu ortam tasarım ilkeleri, Çoklu ortam öğrenme ilkeleri	
7	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 7
8	Midterm 1 / Practice or Review	Okuma: • Chun, R. (2018). Adobe Animate CC Classroom in a Book (2018 release) Adobe Press.
9	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 9
10	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 10
11	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik	Ödev: Hafta 11
12	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik, Ses	Ödev: Hafta 12
13	Articulate Storyline: Ekran tasarımı, İçerik, Etkileşimli içerik, Ses, Testler, Yayınlama	Ödev: Hafta 13
14	Ders değerlendirme ve özet	-
15	Final	Ders içeriklerinin okunması.
16	Final sınavı	Tüm Animasyon uygulamaları üzerine çalışma

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	8	40
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	20

Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

<b>AKTS İşyükü Tablosu</b>			
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Süresi (Saat)</b>	<b>Toplam İşyükü</b>
Ders Saati	13	2	26
Laboratuvar			
Uygulama	0	0	0
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	0	0	0
Derse Özgü Staj			
Ödev	8	3	24
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			0
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	20	20
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	40	40
<b>Toplam İşyükü</b>			110
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			3.67
<b>AKTS Kredisi</b>			4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----