



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Yazılım Projeleri Yönetimi	MTM5242	3	7.5	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Yüksek Lisans Seviyesi
-----------------	------------------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Matematik Mühendisliği Bölümü
----------------------------	-------------------------------

Dersin Koordinatörü	İnci Albayrak
---------------------	---------------

Dersi Veren(ler)	Hülya Şahintürk
------------------	-----------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	En güncel ve geçerli yazılım mühendisliği standartları hakkında bilgiler vermek, uygulamaya yönelik çözümler üzerinde durmak, geliştirme sürecinde kullanılmak üzere standartlardan türetilmiş bir belge kümesinin şablonlarını vermek.
--------------	---

Dersin İçeriği	Proje kavramı, insanlık tarihi boyunca geliştirilmiş önemli projeler ve onların tasarım ve yönetimine ait anlatımlar. Proje yönetiminde amaç ve erek noktalarının saptanması, projeyi gerçekleştirecek takımın oluşturulması, projenin evrelendirilmesi, gereken kaynakların doğru biçimde saptanması. Geribeslemesiz proje yönetimi. Proje süresince oluşan gelişmelere göre projenin yeniden biçimlendirilmesi, geribeslemeli proje yönetimi. Projede çalışanların yönetimi. Çalışanlar üzerinde otorite sağlanamaması durumunda yapılacaklar ve bu durumda proje yönetimi. Bölümler arasında yönetsel farklılıklardan kaynaklanan sorunlar durumunda yapılacaklar. Projelerin bütçelendirilmesinde uyulacak kurallar.
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenci yazılım geliştirme süreçlerini öğrenir
2	Öğrenci bilgisayar programlama kullanarak tasarım yapabilir.
3	Öğrenci bu tasarımları geliştirir ve test yapabilir.
4	Öğrenci proje yönetimi hakkında bilgi sahibi olur.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Yazılım Müh. Giriş Int.	İlgili Kaynaklar
2	Yazılım Geliştirme Süreçleri	İlgili Kaynaklar
3	Yazılım İsterleri Çözümlemesi	İlgili Kaynaklar
4	Örnek Uygulamalar	İlgili Kaynaklar
5	Yazılım Tasarımı	İlgili Kaynaklar

6	Arayüz Tasarımı	İlgili Kaynaklar
7	Yazılım Gerçekleştirimi	İlgili Kaynaklar
8	Ara Sınav 1	İlgili Kaynaklar
9	Yazılım Testi / Bakımı	İlgili Kaynaklar
10	Yazılım Kalitesi Ve Standartları	İlgili Kaynaklar
11	Proje Yönetimi	İlgili Kaynaklar
12	Örnek Uygulamalar	İlgili Kaynaklar
13	Vize	İlgili Kaynaklar
14	Başarılı Projelerin Ortak Yönleri	İlgili Kaynaklar
15	Final	İlgili Kaynaklar

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği	1	20
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	40
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	14	3	42
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	14	13	182
Derse Özgü Staj			
Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği	1	2	2
Projeler			

Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
		<b>Toplam İşyükü</b>	230
		<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>	7.67
		<b>AKTS Kredisi</b>	7.5
Diğer Notlar	Yok		