



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Oyun Geliştirmeye Giriş	BLM3130	3	8	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
----------------------------	--------------------------------

Dersin Koordinatörü	Oğuz Altun
---------------------	------------

Dersi Veren(ler)	Oğuz Altun
------------------	------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Öğrenci oyun geliştirme ile ilgili konular hakkında genel giriş düzeyinde bilgi edinmeli ve en azından bir oyun geliştirmelidir.
--------------	--

Dersin İçeriği	Oyun geliştirmede kullanılan teknikler, oyun motorları, oyun tasarımı, oynanış testleri.
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler oyun motorlarının çalışma şeklini anlar
2	Öğrenciler temel oyun tasarımı konularını öğrenir.
3	Öğrenciler oyun fikirlerinin prototiplerini geliştirebilir.
4	Öğrenciler temel oyun yapay zekası algoritmalarını bilir.
5	Öğrenciler 3 boyutlu oyun modellerinin geliştirilme aşamalarını bilir.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Tanıtım	
2	Oyun Tasarımı Temelleri	
3	Oyun Geliştirme Dokümanları ve Örnekleri	
4	Oyun Motoru Temelleri	Gibson Bölüm 15, 16, 18, 24
5	Versiyon Kontrolü, Oyun Örneği I	
6	Karakter ve Seviye Tasarımı	
7	Oyun Testi	Schell Bölüm 27
8	Ara Sınav 1	
9	Oyun Testi	Schell Bölüm 27
10	Oyun YZ Temelleri	

11	Yol Bulma	Madhav Bölüm 9
12	Arama Ağaçları	
13	Proje Sunumları	
14	Proje Sunumları	
15	Final	

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	2	10
Sunum/Jüri		
Projeler	1	35
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	15
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	3	39
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	3	39
Derse Özgü Staj			
Ödev	2	22	44
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler	1	40	40
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	20	20
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	52	52
<b>Toplam İşyükü</b>			234
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			7.80

	<b>AKTS Kredisi</b>	<b>8</b>
--	---------------------	----------

<b>Diğer Notlar</b>	<b>Yok</b>
---------------------	------------