



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Oyun Teorisi ve Stratejileri	END3860	2	3	2	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Endüstri Mühendisliği Bölümü
----------------------------	------------------------------

Dersin Koordinatörü	Selçuk Alp
---------------------	------------

Dersi Veren(ler)	Selçuk Alp
------------------	------------

Asistan(lar)ı	Ebru Geçici
---------------	-------------

Dersin Amacı	Dersin amacı oyun teorisini anlamak ve gerçek olaylar üzerinde uygulamaktır.
--------------	--

Dersin İçeriği	Karar Vermenin Gerekliliği/Karar Ağaçları, Temel Prensipleri Ve Uygulamaları / Yararlılık Kavramı, Önemi Ve Örnekleri / Oyun Teorisi, Örnekler / İki Kişi Sıfır Toplamlı Oyunların Optimal Çözümü / Karışık Stratejiler / (2 X N) Ve (M X 2) Tipindeki Oyunların Grafik Çözümü / (Mxn) Tipi Oyunların LP İle Çözümü
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler oyun teorisi ve stratejiler hakkındaki bilgilerini kullanırlar.
2	Öğrenciler modelleme hakkındaki bilgilerini kullanırlar.
3	Öğrenciler iki kişili oyun modellerinin çözüm yaklaşımları hakkındaki bilgilerini kullanırlar.
4	Öğrenciler n kişili oyun modellerinin çözüm yaklaşımları hakkındaki bilgilerini kullanırlar.
5	Öğrenciler iş birlikçi oyunlar hakkında bilgilerini kullanırlar.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Karar analizine genel giriş	Ders Notları Bölüm 1
2	Oyun Teorisi (Oyuncu, strateji, iki oyunculu sıfır toplamı kavramları)	Ders Notları Bölüm 2
3	Oyun Teorisi (Oyuncu, strateji, iki oyunculu sıfır toplamı kavramları)	Ders Notları Bölüm 2
4	İki oyunculu sıfır toplamı oyunların optimum çözümü	Ders Notları Bölüm 2
5	İki oyunculu sıfır toplamı oyunların optimum çözümü	Ders Notları Bölüm 2
6	Karma stratejili oyunların çözümü	Ders Notları Bölüm 3
7	Karma stratejili oyunların çözümü	Ders Notları Bölüm 3
8	Ara Sınav 1	Ders Notları Bölüm 3
9	Oyunların grafik ile çözümü	Ders Notları Bölüm 4

10	Oyunların grafik ile çözümü	Ders Notları Bölüm 4
11	Oyunların doğrusal programlama ile çözümü	Ders Notları Bölüm 5
12	Oyunların doğrusal programlama ile çözümü	Ders Notları Bölüm 5
13	Oyunların doğrusal programlama ile çözümü	Ders Notları Bölüm 5
14	Oyunların doğrusal programlama ile çözümü	Ders Notları Bölüm 5
15	Final	Ders Notları Bölüm 6

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	1	30
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	30
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	2	26
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	1	13
Derse Özgü Staj			
Ödev	1	10	10
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	20	20
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	20	20
<b>Toplam İşyükü</b>			89

<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>	2.97
<b>AKTS Kredisi</b>	3

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----