



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Bilgisayar Destekli Tasarım 5	EUT4631	4	4	2	3	0

Önkoşullar	EUT2631 EUT2632 EUT3631 EUT3632
------------	---------------------------------

Yarıyıl	Güz
---------	-----

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Sanat Bölümü
----------------------------	--------------

Dersin Koordinatörü	Bahadır Uçan
---------------------	--------------

Dersi Veren(ler)	Bahadır Uçan
------------------	--------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bilgisayar destekli tasarım araçlarının endüstrideki yerinin kavratılması, endüstride yoğun olarak kullanılan programlar ile üç boyutlu çizim becerisinin geliştirilmesi, ileri düzey modelleme becerisi kazandırılması hedeflenmektedir.
--------------	---

Dersin İçeriği	Program kullanma becerisini arttıran ve üretime dönük pratik deneyim sağlayan üç boyutlu ileri düzeyde modelleme uygulamaları, iç mekân ve dış mekân modelleme, üç boyutlu nesne modelleme, poligon modelleme, animasyon ve hareketlendirme, sanal ortamda kamera ve ışık kullanabilme.
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	3D dijital tasarımın temellerini kullanma becerisini kazanmak
2	3D dijital tasarımın özelliklerine karar verebilecek ve bu özellikleri egzersizlerde kullanmak
3	3D dijital tasarımda ileri modelleme ve animasyonun nasıl kullanılacağını öğrenmek
4	3D dijital tasarımın prensiplerini anlayıp 3D tasarım elementlerini birleştirip 3D kompozisyon tasarlayabilecek bilgilere sahip olmak
5	İleri düzeyde 3D dijital tasarım anlayışını kavrayıp bunu eğitimleri boyunca yapacakları projelerde kullanabilecek seviyeye gelmek
6	3D dijital tasarımını analiz edip birçok farklı program kullanarak animasyon yaratabilmek

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Giriş	NA
2	3D Dijital Tasarım Tarihi I	NA
3	3D Dijital Tasarım Tarihi II	NA
4	Modelleme I	NA
5	Modelleme II	NA

6	Işık I	NA
7	Işık II	NA
8	Midterm 1 / Practice or Review	NA
9	Yüzey I	NA
10	İç mekân modelleme	NA
11	Dış mekân modelleme	NA
12	Ara sınav II / Rendering	NA
13	Rendering	NA
14	Post-prodüksiyon	NA
15	Final	NA
16		

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	2	20
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	40
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	4	52
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	4	52
Derse Özgü Staj			
Ödev	2	1	2
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			

Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	2	4
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
<b>Toplam İşyükü</b>			112
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			3.73
<b>AKTS Kredisi</b>			4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----