



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Telsiz Ağlar için Oyun ve Bilişim Kuramı	EHM6114	3	7.5	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Doktora Seviyesi
-----------------	------------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Elektronik & Haberleşme Mühendisliği Bölümü
----------------------------	---------------------------------------------

Dersin Koordinatörü	Mehmet Serdar Ufuk TÜRELİ
---------------------	---------------------------

Dersi Veren(ler)	Mehmet Serdar Ufuk TÜRELİ
------------------	---------------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Ders, oyun teorisi ve mekanizma tasarımı ilkelerine giriş niteliğindedir.
--------------	---------------------------------------------------------------------------

Dersin İçeriği	Denge, tekrarlanan oyunlar, pazarlık ve süper modüler oyunları kapsar. Uygulamalar mevcut olduğunda sağlanır.
----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Bu dersin sonunda öğrenci: 1. Farklı oyun türlerini tanımlayabilecek. 2. Dağıtılmış bir problemi modellemek için oyunları kullanabilecek. 3. İstenen sonuca ulaşan bir mekanizma tasarlayabilecek. 4. Bir oyun için en iyi sonucu elde etmek için stratejiler seçebilecek.
---	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Stratejik formdaki oyunlar ve Nash dengesi Stratejik formda oyunlar ve yinelenen katı hakimiyet Nash dengesi Nash dengesinin varlığı ve özellikleri	Ders kitabını okuyun
2	Yinelenen katı hakimiyet ve Akılcı hale getirilebilirlik ilişkili denge Akılcı hale getirilebilirlik ve öznel ilişkili dengeler	Ders kitabını okuyun
3	Kapsamlı biçimde oyunlar	Ders kitabını okuyun
4	Gözlemlenilen eylemlerle çok aşamalı oyunların uygulamaları	Ders kitabını okuyun
5	Tekrarlanan oyunlar	Ders kitabını okuyun
6	Bayes oyunları ve Bayes dengesi	Ders kitabını okuyun
7	Bayes oyunları ve mekanizma tasarımı Denge iyileştirmeleri: mükemmel Bayes dengesi, ardışık denge	Ders kitabını okuyun
8	Midterm 1 / Practice or Review	
9	İtibar Etkileri	Ders kitabını okuyun
10	Eksik bilgi altında sıralı pazarlık	Ders kitabını okuyun

11	Daha fazla denge geliřtirmesi: kararlılık, ileri indüksiyon ve yinelenen zayıf hakimiyet	Ders kitabını okuyun
12	Stratejik form oyunlarında ileri konular	Ders kitabını okuyun
13	Getiri ile ilgili stratejiler ve Markov dengesi	Ders kitabını okuyun
14	Ortak bilgi ve oyunlar	Ders kitabını okuyun
15	Final	
16		

<b>Değerlendirme Sistemi</b>		
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Katkı Payı</b>
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler	1	30
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	30
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

<b>AKTS İşyükü Tablosu</b>			
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Süresi (Saat)</b>	<b>Toplam İşyükü</b>
Ders Saati	13	3	39
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	3	39
Derse Özgü Staj			
Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler	1	15	15
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	10	10
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	15	15

<b>Toplam İşyükü</b>	118
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>	3.93
<b>AKTS Kredisi</b>	4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----