



## Ders Bilgi Formu

| Ders Adı                | Kodu    | Yerel Kredi | AKTS | Ders (saat/hafta) | Uygulama (saat/hafta) | Laboratuvar (saat/hafta) |
|-------------------------|---------|-------------|------|-------------------|-----------------------|--------------------------|
| Oyun Geliştirmeye Giriş | BLM3130 | 3           | 5    | 3                 | 0                     | 0                        |

|            |     |
|------------|-----|
| Önkoşullar | Yok |
|------------|-----|

|         |            |
|---------|------------|
| Yarıyıl | Güz, Bahar |
|---------|------------|

|             |                   |
|-------------|-------------------|
| Dersin Dili | İngilizce, Türkçe |
|-------------|-------------------|

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| Dersin Seviyesi | Lisans Seviyesi |
|-----------------|-----------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| Ders Kategorisi | Uzmanlık/Alan Dersleri |
|-----------------|------------------------|

|                      |          |
|----------------------|----------|
| Dersin Veriliş Şekli | Yüz yüze |
|----------------------|----------|

|                            |                                |
|----------------------------|--------------------------------|
| Dersi Sunan Akademik Birim | Bilgisayar Mühendisliği Bölümü |
|----------------------------|--------------------------------|

|                     |            |
|---------------------|------------|
| Dersin Koordinatörü | Oğuz Altun |
|---------------------|------------|

|                  |            |
|------------------|------------|
| Dersi Veren(ler) | Oğuz Altun |
|------------------|------------|

|               |  |
|---------------|--|
| Asistan(lar)ı |  |
|---------------|--|

|              |                                                                                                                                  |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dersin Amacı | Öğrenci oyun geliştirme ile ilgili konular hakkında genel giriş düzeyinde bilgi edinmeli ve en azından bir oyun geliştirmelidir. |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                |                                                                                          |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dersin İçeriği | Oyun geliştirmede kullanılan teknikler, oyun motorları, oyun tasarımı, oynanış testleri. |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| Opsiyonel Program Bileşenleri | Yok |
|-------------------------------|-----|

### Ders Öğrenim Çıktıları

|   |                                                                        |
|---|------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Öğrenciler oyun motorlarının çalışma şeklini anlar                     |
| 2 | Öğrenciler temel oyun tasarımı konularını öğrenir.                     |
| 3 | Öğrenciler oyun fikirlerinin prototiplerini geliştirebilir.            |
| 4 | Öğrenciler temel oyun yapay zekası algoritmalarını bilir.              |
| 5 | Öğrenciler 3 boyutlu oyun modellerinin geliştirilme aşamalarını bilir. |

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

| Hafta | Konular                                  | Ön Hazırlık                 |
|-------|------------------------------------------|-----------------------------|
| 1     | Tanıtım                                  |                             |
| 2     | Oyun Tasarımı Temelleri                  |                             |
| 3     | Oyun Geliştirme Dokümanları ve Örnekleri |                             |
| 4     | Oyun Motoru Temelleri                    | Gibson Bölüm 15, 16, 18, 24 |
| 5     | Versiyon Kontrolü, Oyun Örneği I         |                             |
| 6     | Karakter ve Seviye Tasarımı              |                             |
| 7     | Oyun Testi                               | Schell Bölüm 27             |
| 8     | Ara Sınav 1                              |                             |
| 9     | Game Testing                             | Schell Bölüm 27             |
| 10    | Oyun YZ Temelleri                        |                             |

|    |                 |                |
|----|-----------------|----------------|
| 11 | Yol Bulma       | Madhav Bölüm 9 |
| 12 | Arama Ağaçları  |                |
| 13 | Proje Sunumları |                |
| 14 | Proje Sunumları |                |
| 15 | Final           |                |

## Değerlendirme Sistemi

| Etkinlikler                                  | Sayı | Katkı Payı |
|----------------------------------------------|------|------------|
| Devam/Katılım                                |      |            |
| Laboratuvar                                  |      |            |
| Uygulama                                     |      |            |
| Arazi Çalışması                              |      |            |
| Derse Özgü Staj                              |      |            |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği                |      |            |
| Ödev                                         | 2    | 10         |
| Sunum/Jüri                                   |      |            |
| Projeler                                     | 1    | 35         |
| Seminer/Workshop                             |      |            |
| Ara Sınavlar                                 | 1    | 15         |
| Final                                        | 1    | 40         |
| Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı |      | 60         |
| Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı        |      | 40         |
| <b>TOPLAM</b>                                |      | <b>100</b> |

## AKTS İşyükü Tablosu

| Etkinlikler                                         | Sayı | Süresi (Saat) | Toplam İşyükü |
|-----------------------------------------------------|------|---------------|---------------|
| Ders Saati                                          | 13   | 3             | 39            |
| Laboratuvar                                         |      |               |               |
| Uygulama                                            |      |               |               |
| Arazi Çalışması                                     |      |               |               |
| Sınıf Dışı Ders Çalışması                           | 13   | 1             | 13            |
| Derse Özgü Staj                                     |      |               |               |
| Ödev                                                | 2    | 10            | 20            |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği                       |      |               |               |
| Projeler                                            | 1    | 33            | 33            |
| Sunum / Seminer                                     |      |               |               |
| Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi) | 1    | 15            | 15            |
| Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)        | 1    | 30            | 30            |
| <b>Toplam İşyükü</b>                                |      |               | <b>150</b>    |
| <b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>                        |      |               | <b>5.00</b>   |

|              |  |   |
|--------------|--|---|
| AKTS Kredisi |  | 5 |
|--------------|--|---|

|              |     |
|--------------|-----|
| Diğer Notlar | Yok |
|--------------|-----|