



Ders Bilgi Formu

| Ders Adı | Kodu | Yerel Kredi | AKTS | Ders (saat/hafta) | Uygulama (saat/hafta) | Laboratuvar (saat/hafta) |
|---------------------|---------|-------------|------|-------------------|-----------------------|--------------------------|
| İşletme Simülasyonu | ISL3810 | 3 | 4 | 3 | 0 | 0 |

| | |
|------------|-----|
| Önkoşullar | Yok |
|------------|-----|

| | |
|---------|------------|
| Yarıyıl | Güz, Bahar |
|---------|------------|

| | |
|-------------|-----------|
| Dersin Dili | İngilizce |
|-------------|-----------|

| | |
|-----------------|-----------------|
| Dersin Seviyesi | Lisans Seviyesi |
|-----------------|-----------------|

| | |
|-----------------|------------------------|
| Ders Kategorisi | Uzmanlık/Alan Dersleri |
|-----------------|------------------------|

| | |
|----------------------|----------|
| Dersin Veriliş Şekli | Yüz yüze |
|----------------------|----------|

| | |
|----------------------------|----------------|
| Dersi Sunan Akademik Birim | İşletme Bölümü |
|----------------------------|----------------|

| | |
|---------------------|-----------------|
| Dersin Koordinatörü | Pınar Büyükbacı |
|---------------------|-----------------|

| | |
|------------------|-----------------|
| Dersi Veren(ler) | Pınar Büyükbacı |
|------------------|-----------------|

| | |
|---------------|--|
| Asistan(lar)ı | |
|---------------|--|

| | |
|--------------|---|
| Dersin Amacı | Bu dersin amacı, öğrencilerin oyun ortamında bir şirketi yönetirken diğer takımlarla rekabet ederek öğrenmesidir. Öğrenciler oyun sırasında daha önce öğrendikleri bilgileri uygulayarak kararlar alacaklardır. Bunu yaparak, iş dünyasının karmaşıklığını anlayacaklar; bu karmaşıklıkla nasıl başa çıkabileceklerini ve bir takım olarak nasıl başarılı olabileceklerini öğreneceklerdir. |
|--------------|---|

| | |
|----------------|---|
| Dersin İçeriği | Dönemin ilk yarısında öğrencilere, eğitimleri sırasında aldıkları strateji, finans, pazarlama gibi dersleri hatırlatmaları için kısa bilgiler verilecektir. Ayrıca oyun "pratik" modda oynanacak ve böylece takımlar oyunu öğrenebilecektir. Pratik modda elde edilen sonuçlar ders puanına etki etmeyecektir. Takımlar arasındaki asıl rekabet bu deneme turlarından sonra başlayacaktır. Deneme turları sayesinde takımlar, yarışma başlamadan önce tüm raporları okuyabilecek ve oyun içerisindeki kararları verebilecek seviyeye geleceklerdir. |
|----------------|---|

| | |
|-------------------------------|-----|
| Opsiyonel Program Bileşenleri | Yok |
|-------------------------------|-----|

Ders Öğrenim Çıktıları

| | |
|---|--|
| 1 | İş dünyasının karmaşıklığını daha iyi anlamak. |
| 2 | Öğrencilerin zayıf ve güçlü yanlarını belirleyerek oyun sırasında ve sonrasında bu yanlar üzerinde çalışmalarını sağlamak. |
| 3 | Güçlü bir ekip olmak için sosyal becerilerin teknik becerileri kadar önemli olduğunu deneyimlemek. |
| 4 | Bir şirketin başarısının ve performansının nasıl ölçüldüğünü anlamak. |
| 5 | Karar vermede iş verilerini analiz etme deneyimi elde etmek. |

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

| Hafta | Konular | Ön Hazırlık |
|-------|---|---|
| 1 | Oyuna erişim ve kullanım kılavuzu hakkında ön bilgilendirme | Oyun provasını tamamlama ve videoları izleme |
| 2 | Giriş, Deneme Turu 1 ve Bilgilendirme | Takım üyeleri ile tanışma ve oyun provasını tamamlama |

| | | |
|----|--|--|
| 3 | Tartışma, Deneme Turu 2 ve Bilgilendirme | |
| 4 | Tartışma, Deneme Turu 3 ve Bilgilendirme | |
| 5 | Tartışma, Deneme Turu 4 ve Bilgilendirme | |
| 6 | Tartışma, Deneme Turu 5 ve Bilgilendirme | |
| 7 | Yarışma Turu 1 ve Bilgilendirme | |
| 8 | Ara Sınav 1 | |
| 9 | Yarışma Turu 2 ve Bilgilendirme | |
| 10 | Yarışma Turu 3 ve Bilgilendirme | |
| 11 | Yarışma Turu 4 ve Bilgilendirme | |
| 12 | Yarışma Turu 5 ve Bilgilendirme | |
| 13 | Yarışma Turu 6 ve Bilgilendirme | |
| 14 | Yarışma Turu 7 ve Bilgilendirme | |
| 15 | Final | |

Değerlendirme Sistemi

| Etkinlikler | Sayı | Katkı Payı |
|---|------|------------|
| Devam/Katılım | | 10 |
| Laboratuvar | | |
| Uygulama | | |
| Arazi Çalışması | | |
| Derse Özgü Staj | | |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği | | |
| Ödev | | |
| Sunum/Jüri | 1 | 20 |
| Projeler | | |
| Seminer/Workshop | | |
| Ara Sınavlar | 1 | 30 |
| Final | 1 | 40 |
| Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı | | 60 |
| Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı | | 40 |
| TOPLAM | | 100 |

AKTS İşyükü Tablosu

| Etkinlikler | Sayı | Süresi (Saat) | Toplam İşyükü |
|---------------------------|------|---------------|---------------|
| Ders Saati | 13 | 3 | 39 |
| Laboratuvar | | | |
| Uygulama | | | |
| Arazi Çalışması | | | |
| Sınıf Dışı Ders Çalışması | 13 | 2 | 26 |
| Derse Özgü Staj | | | |

| | | | |
|---|---|----|------|
| Ödev | | | |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği | | | |
| Projeler | 1 | 15 | 15 |
| Sunum / Seminer | | | |
| Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi) | 1 | 12 | 12 |
| Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi) | 1 | 13 | 13 |
| Toplam İşyükü | | | 105 |
| Toplam İşyükü / 30(s) | | | 3.50 |
| AKTS Kredisi | | | 4 |

| | |
|--------------|-----|
| Diğer Notlar | Yok |
|--------------|-----|