



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Oyunlar Teorisinin Matematiksel Uygulamaları	MTM5234	3	7.5	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Yüksek Lisans Seviyesi
-----------------	------------------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Matematik Mühendisliği Bölümü
----------------------------	-------------------------------

Dersin Koordinatörü	Atanmamış
---------------------	-----------

Dersi Veren(ler)	Fatih Taşçı
------------------	-------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Oyuncular , stratejiler, fayda olarak üç temel öge ile oyun problemini ortaya koymaktır. Oyuncular, amaçlarını optimize edebilmek için, ellerindeki seçeneklerden hangilerini ve ne şekilde kullanmaları gerektiğini bilmek isterler. Oyunlar Teorisi, matematiksel altyapısını oluşturarak bu beklentiye cevap vermektedir.
--------------	--

Dersin İçeriği	Tam bilgi halinde oyunlar, Nash Dengesi Teorisi, Nash Dengesi Uygulamalar, Karma Strateji Dengesi, Tam bilgi halinde Geniş Oyunlar, Ortak Oyunlar ve Çekirdek, Eksik bilgi halinde Oyunlar, Tam Rekabet Oyunları, Rasyonelleştirilebilme, Evrimsel Denge, Tekrarlı Oyunlar: Mahkumların açmazı, Pazarlık
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Oyun teorisindeki temel kavramları öğrenirler.
2	Rekabet ya da çatışma durumlarında olduğu gibi bireysel ve ortak faydanın maksimize edildiği problemler hakkında teorik bilgi edinirler.
3	Oyun teorisi problemlerine çözüm bulma yeteneğini kazanırlar.
4	Oyun teorisinin uygulama alanlarını öğrenirler.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Tam bilgi halinde oyunlar, Nash Dengesi Teorisi	Ders kitabı, Bölüm 1 ve 2
2	Nash Dengesi Uygulamalar, Karma Strateji Dengesi	Ders kitabı, Bölüm 3 ve 4
3	Tam bilgi halinde Geniş Oyunlar'ın teorisi	Ders kitabı, Bölüm 5
4	Tam bilgi halinde Geniş Oyunlar üzerine uygulamalar	Ders kitabı, Bölüm 6
5	Tam bilgi halinde Geniş Oyunlar üzerine tartışmalar	Ders kitabı, Bölüm 7
6	Ortak Oyunlar ve Çekirdek	Ders kitabı, Bölüm 8

7	Eksik bilgi halinde Oyunlar, Bayesian Oyunları	Ders kitabı, Bölüm 9
8	Midterm 1 / Practice or Review	Ders kitabı, Bölüm 10
9	Ara sınav	
10	Seçenekler ve Uzantılar	Ders kitabı, Bölüm 11
11	Tam Rekabet Oyunları	Ders kitabı, Bölüm 11
12	Rasyonelleştirilebilme, Evrimsel Denge	Ders kitabı, Bölüm 12 ve 13
13	Tekrarlı Oyunlar: Mahkumların açmazı	Ders kitabı, Bölüm 14 ve 15
14	Pazarlık	Ders kitabı, Bölüm 16
15	Final	Derskitabı ve ek referanslar
16	Final sınavı	

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri	1	30
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	30
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	14	3	42
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	14	13	182
Derse Özgü Staj			
Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			0
Projeler			

Sunum / Seminer	1	2	2
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
<b>Toplam İşyükü</b>			230
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			7.67
<b>AKTS Kredisi</b>			7.5
Diğer Notlar	Yok		