



# Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Görsel Programlama	MTM4542	3	6	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Bahar
---------	-------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Matematik Mühendisliği Bölümü
----------------------------	-------------------------------

Dersin Koordinatörü	Atanmamış
---------------------	-----------

Dersi Veren(ler)	Aydın Seçer
------------------	-------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bu dersin amacı, verimli ve esnek bir yazılım geliştirme için nesne yönelimli programlama kavramlarını öğretmektir/
--------------	---

Dersin İçeriği	C#,Nesneye yönelik programlama kavramı, Grafiksel kullanıcı ara yüzü,Jenerikler, Koleksiyonlar, LINQ, Dosyalar/
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

## Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler C# programlama dilinin temellerini anlayabilirler.
2	Öğrenciler kalıtım, kapsülleme ve polimorfizm kavramlarını anlayabilirler.
3	Öğrenciler Windows formlarını öğrenebilirler.
4	Öğrenciler Windows sunum temelini öğrenebilirler.

## Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	C# a giriş	Kaynaktaki ilgili bölüm
2	Kontrol deyimleri	Kaynaktaki ilgili bölüm
3	Yöntem ve diziler	Kaynaktaki ilgili bölüm
4	Sınıflar ve nesnelere	Kaynaktaki ilgili bölüm
5	Kalıtım,Polimorfizm ve arayüzler	Kaynaktaki ilgili bölüm
6	Windows grafik kullanıcı arayüz formları I	Kaynaktaki ilgili bölüm
7	Windows grafik kullanıcı arayüz formları II	Kaynaktaki ilgili bölüm
8	Windows grafik kullanıcı arayüz formları III	Kaynaktaki ilgili bölüm
9	Arasınava	
10	Windows presentation foundation ile grafik kullanıcı arayüzü	Kaynaktaki ilgili bölüm
11	WPF grafik ve multimedya	Kaynaktaki ilgili bölüm

12	İstisna işleme	Kaynaktaki ilgili bölüm
13	Dosyalar	Kaynaktaki ilgili bölüm
14	LINQ, Jenerikler	Kaynaktaki ilgili bölüm
15	Kolleksiyonlar	Kaynaktaki ilgili bölüm

<b>Değerlendirme Sistemi</b>		
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Katkı Payı</b>
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	60
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

<b>AKTS İşyükü Tablosu</b>			
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Süresi (Saat)</b>	<b>Toplam İşyükü</b>
Ders Saati	14	3	42
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	14	9	126
Derse Özgü Staj			
Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
<b>Toplam İşyükü</b>			172
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			5.73
<b>AKTS Kredisi</b>			6

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----