



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Bilgisayar Bilimlerine Giriş I	BLM1551	4	6	3	0	2

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz
---------	-----

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
----------------------------	--------------------------------

Dersin Koordinatörü	M. Elif Karslıgil
---------------------	-------------------

Dersi Veren(ler)	M. Elif Karslıgil, Yunus Emre Selçuk
------------------	--------------------------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bilgisayar mühendisliğinin temel konuları ve ilgi alanlarını gözden geçirme
--------------	---

Dersin İçeriği	1. Bilgisayar Mühendisliğinin Temel Konularının Tanıtımı 2. Yazılım ve Donanım Kavramları 3. Sayı Tabanları, Tabanlar Arası Dönüşüm, İşaretli Sayılar, İşaretli Sayılarda İşlemler 4. Programlama Dillerinin Tanıtımı 5. Algoritma Kavramı 6. Yarı Kodlama, Akış Diyagramı 7. Temel veri tipleri ve işlemler : tam sayı, kesirli sayı, karakter, toplama, çıkarma, çarpma, bölme 8. Giriş /Çıkış İşlemleri 9. Kontrol deyimleri, döngüler 10. Diziler, Matrisler 11. Arama Algoritmaları 12. Sıralama Algoritmaları
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenci bilgisayar mühendisliği ile ilgili temel kavramları öğrenir.
2	Öğrenci doğru ve efektif algoritma tasarımını öğrenir.
3	Öğrenci program yazmayı ve hata analizi yapmayı öğrenir.
4	Öğrenci algoritmaları akış şemaları kullanarak betimlemeyi öğrenir.
5	Öğrenci bilgisayar mühendisliğinin farklı branşları hakkında bilgi sahibi olur.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Bilgisayar Bilimlerinin ve Mühendisliğinin Temel Konuları	
2	Yazılım ve Donanım Kavramları	
3	Sayı Tabanları, Tabanlar Arası Dönüşüm, İşaretli Sayılar, İşaretli Sayılarda İşlemler	
4	Programlama Dillerinin Tanıtımı	
5	Algoritma Kavramı	
6	Yarı Kodlama, Akış Diyagramları	

7	Temel veri tipleri ve işlemler : tam sayı, kesirli sayı, karakter, diziler, toplama, çıkarma, çarpma, bölme, Giriş/Çıkış	
8	Ara Sınav 1	
9	Kontrol deyimleri	
10	Döngüler	
11	Döngüler	
12	Diziler, Matrisler	
13	Arama Algoritmaları	
14	2. ara sınav	
15	Final	

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar	6	10
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	6	10
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	40
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	16	3	48
Laboratuvar	6	2	12
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	3	39
Derse Özgü Staj			
Ödev	6	5	30
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			

Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	15	30
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	15	15
		<b>Toplam İşyükü</b>	174
		<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>	5.80
		<b>AKTS Kredisi</b>	6
Diğer Notlar	Yok		